

Contextualização

- O projeto “Arca Mágica” resultou do diagnóstico do grupo da Educação da Rede Social de Azambuja. O mesmo é desenvolvido desde o ano letivo 2013/2014, fazendo atualmente parte do Plano Anual de Atividades das instituições participantes;
- O grupo de trabalho refletiu sobre a importância que tem a introdução de diferentes níveis de dificuldade para cada jogo, de acordo com a faixa etária dos alunos, bem como a introdução de novos jogos e adequação dos jogos já existentes, com base nas avaliações realizadas pelas educadoras e famílias;
- Tendo em conta as avaliações realizadas anteriormente e as sugestões apresentadas quer pelas instituições participantes, quer pelo município, ficou definido que, de um conjunto de sugestões de jogos elaborados pelas educadoras participantes e compilados pela autarquia, cada entidade organiza o projeto internamente, escolhendo os jogos e a forma de participação das famílias (Anexo I);
- Os questionários de avaliação quer para os pais/encarregados de educação e crianças e para as educadoras são iguais para todas as entidades participantes.
- Jogos que compõem a “Arca Mágica” por áreas temáticas:

A pedido do Centro Social Paroquial de Azambuja, este ano letivo foram integrados novos jogos por esta Entidade, uma vez que criou e nomeou jogos de acordo com o seu Projeto Pedagógico.

Matemática	1. Conta comigo
	2. Jogo dos gelados
	3. Quantos são? Ou junta e conta
Centro Social Paroquial de Azambuja	Feira dos números
Leitura e Escrita	4. Ata as letras
	5. Cubo das vogais
	6. Vamos contar as sílabas
Centro Social Paroquial de Azambuja	Bingo dos Monumentos - Vamos contar as sílabas
Sentidos	7. Os meus cinco sentidos
	8. Encontrar Sons iguais
	9. Encontrar cheiros iguais
Centro Social Paroquial de Azambuja	Cana Rachada - Encontrar sons iguais
Afetos e emoções	10. Fantoches das emoções
	11. Glória das emoções
	Glória das Emoções - Afetos e emoções
Centro Social Paroquial de Azambuja	
Motricidade	12. Rebola o melão
	Jogo do Pote - Rebola o melão
Centro Social Paroquial de Azambuja	
Artes	13. Eu sou o...
	14. Qual é a estação do ano?
	15. Construir fantoches através de uma história

Centro Social Paroquial de Azambuja	16. Adivinhar qual o instrumento musical que está dentro do saco?
	17. Qual é a letra?
	18. Adivinhar o som e as características de um animal?
	19. Modelar frutos
	20. Pinturas e pintores
	21. Quem é o pintor e desenvolver uma história sobre a sua pintura
	22. Realização de um objeto através do jogo das emoções
Obras de Arte - Pinturas e Pintores	

- O projeto contemplou a participação de 6 instituições, 15 Educadoras e cerca de 313 crianças;

Nome instituição	TOTAL DE ALUNOS participantes	N.º de Educadoras
CSP Aveiras Baixo	10	1
CSP Aveiras de Cima	44	2
CSP Azambuja	115	3
Jl Boavida Canada	82	4
Jl Vila Nova da Rainha	21	2
Santa Casa Misericórdia Azambuja	41	3
TOTAL	313	15

Quadro 1 - N.º de participantes (crianças e educadoras)

Tendo em conta a situação pandémica decretada pela OMS a implementação dos vários Jogos da Arca Mágica foram interrompidos de março de 2020 até ao ano letivo de 2022/2023.

A avaliação constante deste relatório, respeitante ao ano letivo 2022/2023 tem por base, a apreciação da implementação e concretização do projeto em cada uma das entidades.

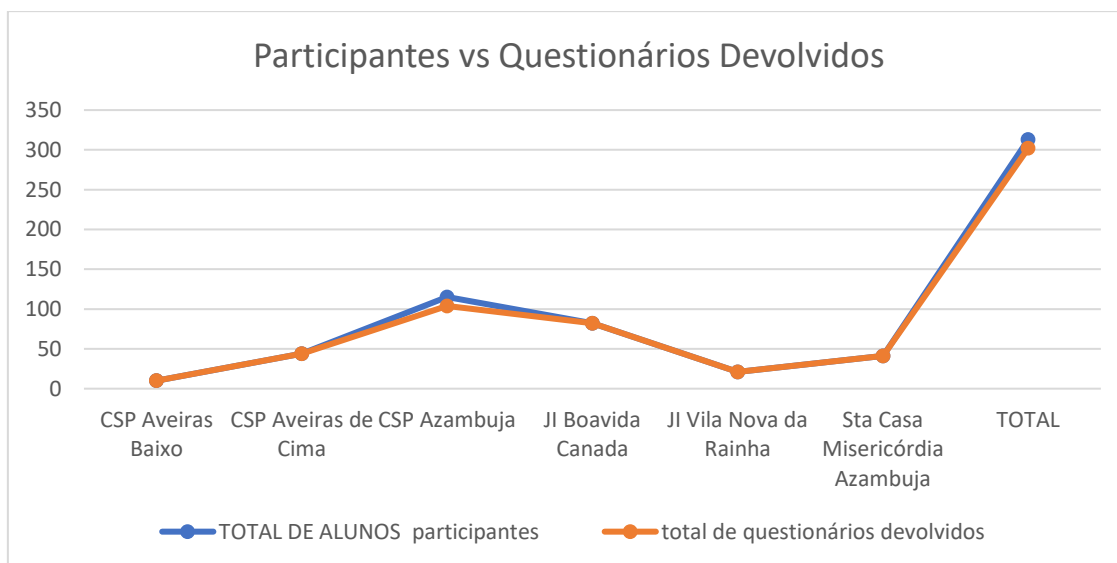




Gráfico 1 - N.º de participantes vs questionários dos pais/EE e crianças devolvidos por instituição

- A avaliação do projeto tem como base os **302 questionários de avaliação respondidos e devolvidos pelas famílias** participantes;
- No universo total das avaliações recolhidas as 313 crianças realizaram os jogos (diferentes) 551 vezes entre janeiro e junho de 2023;
- A faixa etária que mais se destacou em termos de participação foram os alunos com 5 anos seguidos dos alunos de 4 e logo a seguir os de 6 anos;
- Em termos de género destaca-se um número mais elevado do género feminino.
- Relativamente aos jogos tiveram a seguinte avaliação:

Apreciação	Jogos mais jogados	Jogos menos jogados	Jogos mais apreciados	Jogos menos apreciados	Jogos mais difíceis	Jogos mais fáceis
1º	1. Jogo dos Gelados	14. Qual é a estação do ano? 15. Construir fantoches através de uma história 16. Adivinhar qual o instrumento musical que está dentro do saco	1. Jogo dos Gelados	12. Rebola o Melão	2. Vamos Contar as Silabas	5. Cubo das vogais
2º	2. Vamos Contar as Silabas	21. Quem é o pintor e desenvolve uma história sobre a sua pintura . Bingo dos Monumentos – Vamos contar as silabas (CSPAzb) 22. Realização de um objeto através do jogo das emoções	2. Vamos Contar as Silabas	3. Quantos são? Ou junta e conta	Obras de arte – Pintura e Pintores (CSPAzb)	3. Quantos são? Ou junta e conta
3º	7. Os meus cinco sentidos	Cana Rachada – encontrar sons iguais	7. Os meus cinco sentidos	10. Fantoche das Emoções	21. Quem é o pintor e desenvolve uma história sobre a sua pintura	7. Os meus cinco sentidos

- No que diz respeito à avaliação realizada pelas crianças:

Avaliação das crianças	Jogo que gostaram muito 	Jogo que não gostaram nada 
1º	2. Jogo dos gelados	6. Vamos contar as sílabas
2º	1. Conta Comigo	10. Fantoche das Emoções
3º	6. Vamos contar as sílabas	18. Adivinhar o som e as características de um animal?

- No que diz respeito aos elementos da família que jogaram os jogos, verifica-se o seguinte:

Jogos	Pai	Mãe	Irmãos	Avós	Outros
1. Conta comigo	19	36	11	6	1

Feira dos números	3	7	2	0	0
2. Jogo dos gelados	38	51	23	3	3
3. Quantos são? Ou junta e conta	17	38	7	8	4
4. Ata as letras	9	16	9	0	1
5. Cubo das vogais	5	11	5	1	3
6. Vamos contar as sílabas	25	48	14	7	3
Bingo dos Monumentos - Vamos Contar as sílabas	3	6	3	0	0
7. Os meus cinco sentidos	18	49	7	5	1
8. Encontrar Sons iguais	5	5	2	0	0
Cana Rachada - Encontrar sons iguais	4	1	0	0	0
9. Encontrar cheiros iguais	6	8	5	2	2
10. Fantoches das emoções	17	30	6	0	0
11. Glória das emoções	15	25	10	1	2
Glória das Emoções - Afetos e emoções	6	18	2	0	0
12. Rebola o melão	1	2	2	0	1
Jogo do Pote - Rebola o melão	4	7	3	0	0
13. Eu sou o...	0	6	1	0	1
14. Qual é a estação do ano?	0	0	0	0	0
15. Construir fantoches através de uma história	0	0	0	0	0
16. Adivinhar qual o instrumento musical que está dentro do saco?	0	0	0	0	0
17. Qual é a letra?	12	24	6	3	1
18. Adivinhar o som e as características de um animal?	19	36	13	2	2
19. Modelar frutos	10	18	2	0	1
20. Pinturas e pintores	11	32	10	4	1
Obras de arte - Pintura e Pintores	5	8	1	0	0
21. Quem é o pintor e desenvolver uma história sobre a sua pintura	3	3	0	0	0
22. Realização de um objeto através do jogo das emoções	0	0	0	0	0
TOTAL	230	438	133	42	27

As famílias perceberam os objetivos dos jogos e envolveram-se na realização dos mesmos, destaque para a participação da família nuclear, mas também da alargada neste projeto;

Foi solicitado por todas as entidades parceiras, novos materiais para reparação dos jogos já existentes e/ou construção de novos incluindo os Jogos novos a aplicar pelo Centro Social Paroquial de Azambuja;

Todas as educadoras, iniciaram o projeto na data acordada janeiro de 2023, com os jogos que consideram úteis para as diferentes faixas etárias;

Na concretização do projeto, tantos os pais/encarregados de educação como as crianças preencheram a maioria dos questionários respetivos;

As educadoras participantes não enviaram a avaliação dos respetivos jogos.

Pontos Fortes

A apreciação por parte dos pais foi muito positiva;

A implementação do projeto ocorreu no mesmo período temporal em todas as entidades/instituições no projeto;

O projeto cumpriu, como em todos os anos anteriores, um dos aspetos do objetivo específico (Envolver os pais/encarregados de educação como elementos fundamentais na promoção de competências pessoais, sociais e educativas, reforçando a sua ligação e envolvimento aos equipamentos de ensino, através da sua participação em atividades lúdicas e pedagógicas);

Disponibilidade de todas as educadoras, em usarem os seus materiais, adquiridos pela autarquia.

Pontos Fracos:

A não participação de todas as turmas do pré-escolar da rede pública;

A falta de avaliação por parte das Educadoras que implementaram o Projeto.

Sugestões:

Reforço da importância do preenchimento do questionário de avaliação para as educadoras;

Divulgação do projeto junto de toda a Comunidade Educativa.

ANEXO I

Jogos implementados por instituição e sala

Instituição	Sala /Educadora	Jogos
CSP Azambuja	Sala 3-4 anos	1 Conta comigo 10 Fantoches das emoções 13 Eu sou o ... 7 O Meu corpo - os meus cinco sentidos 4 Ata as letras 18 Descobre o ritmo – adivinhar o som e as características de um animal
	Sala 4-5 anos	6 Vamos contar as sílabas 1 Conta comigo 10 Fantoches das emoções 12 Rebola o melão 8 Encontrar sons animais 21 Quem é o pintor e desenvolver uma história sobre a sua pintura
	Sala 5-6 anos	8 Cana rachada – encontrar sons iguais 20 Obras de arte – pintura e pintores 12 Jogo do pote – rebola o melão 6 Bingo dos monumentos – vamos contar as sílabas 11 Glória das emoções Feira dos números
CSP Aveiras de Baixo	Grupo 4/5 e 6 anos	7 Os meus cinco sentidos 6 Vamos contar as sílabas 3 Junta e conta 19 Modelar frutos 2 Jogos dos gelados 5 Cubo das vogais 9 Encontra o cheiro igual
CSP Aveiras de Cima	Sala 4 anos	18 Advinha o som do animal 11 Glória das emoções 20 Pintura e pintores
	Sala 5 anos	7 Os meus cinco sentidos 17 Qual é a letra 6 Vamos contar as sílabas 3 Quantos são
Santa Casa da Misericórdia	Sala 3,4,5anos	2 Jogo dos gelados 10 Fantoches das emoções
	Sala 3 e 5 anos	7 Os meus cinco sentidos 18 Advinha os sons e as características dos animais
	Sala 3,4 e 5 anos	17 Qual é a letra 19 Modelar frutos
Centro Escolar Boavida Canada	G-A Julieta Santos	2 Jogo dos gelados
	G-B Ana Paula Damião	1 Conta comigo 2 Jogo dos gelados 4 Ata as letras 7 Os meus cinco sentidos
	G-C Helena Henriques	6 Vamos contar as sílabas 5 Cubo das vogais 3 Quantos são? Junta e conta 1 Conta comigo 9 Encontrar cheiros iguais
	G-D Marília Ceia	6 Vamos contar as sílabas 1 Conta comigo 2 Jogo dos gelados
Jl de Vila Nova da Rainha	Paula Matias	3 Quantos são? Junta e conta 5 Cubo das vogais 20 Pinturas e pintores

	Benta Lourenço	3 Quantos são? Junta e conta 5 Cubo das vogais 20 Pinturas e pintores
--	----------------	---



Azambuja, 10 de Julho de 2023

Cristina Ramos