

ARCA  
MÁGICA



ARCA  
MÁGICA



ARCA

ARCA  
MÁ



ARCA  
MÁ



ARCA

ARCA  
MÁGICA



ARCA  
MÁ



ARCA  
MÁ



ARCA

ARCA  
MÁGICA



ARCA  
MÁGICA



ARCA

# ARCA MÁGICA



O projeto Arca Mágica nasceu no ano letivo 2012/2013, no seio do grupo de trabalho da Educação da Rede Social de Azambuja que integra elementos dos Agrupamentos Escolares do Concelho, representantes das Instituições Particulares de Solidariedade Social, Centro de Saúde, Comissão de Proteção de Crianças e Jovens, Associação de Pais de Azambuja e Câmara Municipal. Este grupo pretendia trabalhar temas como a responsabilidade da família no percurso escolar dos seus filhos e a importância da relação familiar para o sucesso educativo dos alunos. Nesse âmbito o grupo de trabalho refletiu sobre diferentes hipóteses para a concretização destes objetivos, tendo sido exploradas as questões da falta de participação das famílias em atividades formais, organizadas por diferentes entidades educativas.

Considerou o grupo que as iniciativas com maior adesão por parte das famílias são as atividades lúdicas, promovidas pelos equipamentos de ensino público e/ou de solidariedade social, sobretudo no ensino pré-escolar.

Paralelamente o grupo de trabalho refletiu sobre a importância que tem a obtenção de determinadas aquisições no âmbito da estimulação da leitura e escrita e da matemática, ao nível do pré-escolar, primeira etapa da educação básica, que podem promover o sucesso escolar dos respetivos alunos.

#### **Assim, o Projeto Arca Mágica tem como Objetivos:**

- Promover espaços de relação entre pais e filhos, através de instrumentos/ jogos lúdicos;
- Envolver os pais/encarregados de educação como elementos fundamentais na promoção de competências pessoais, sociais e educativas, reforçando a sua ligação e envolvimento aos equipamentos de ensino, através da sua participação em atividades lúdico pedagógicas;

#### **População Alvo**

Famílias e crianças integradas nas estruturas e equipamentos de Educação Pré-escolar do Concelho de Azambuja, quer da rede pública quer da rede privada.

# ARCA MÁGICA



## A história do projeto

- Criação de um conjunto de materiais lúdicos e pedagógicos, produzidos pela educadoras, que possam ser utilizados em família;
- Apresentação e seleção dos jogos construídos pela equipa
- Reprodução dos materiais pelas diferentes entidades
- Apresentação do projeto às famílias

## Instituições Participantes em 2019/2020

Centro Social Paroquial de Aveiras Baixo
Centro Social Paroquial de Aveiras de Cima
Centro Social Paroquial de Azambuja
Jardim de Infância Boavida Canada
Jardim de Infância de Vila Nova da Rainha
Jardim de Infância de Vale Aveiras
Jardim de Infância de Vale do Paraíso
Jardim de Infância de Alcoentre
Jardim de Infância de Manique do Intendente
Santa Casa da Misericórdia de Azambuja

O projeto tem sido desenvolvido de forma consistente, fazendo atualmente parte do Plano Anual de Atividades das instituições participantes.

Todos os anos letivos é feita uma análise, através de questionários de avaliação quer para os pais/encarregados de educação e crianças, quer para as educadoras e para todas as instituições.

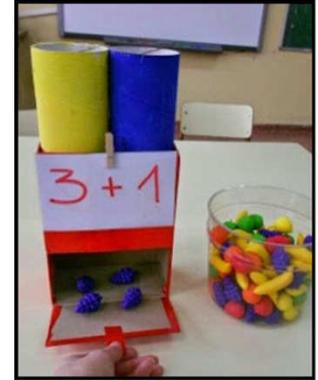
O projeto é organizado internamente por cada uma das instituições participantes, através da escolha dos jogos e a forma de participação das famílias.

As instituições podem escolher vários jogos da lista que se segue:

<b>Matemática</b>	<b>1. Conta comigo</b>
	2. Jogo dos gelados
	3. Quantos são? Ou junta e conta
<b>Leitura e Escrita</b>	4. Ata as letras
	5. Cubo das vogais
	6. Vamos contar as sílabas
<b>Sentidos</b>	7. Os meus cinco sentidos
	8. Encontrar Sons iguais
	9. Encontrar cheiros iguais
<b>Afetos e emoções</b>	10. Fantoques das emoções
	11. Glória das emoções
<b>Motricidade</b>	12. Rebola o melão
	13. Eu sou o...
<b>Artes</b>	14. Qual é a estação do ano?
	15. Construir fantoches através de uma história
	16. Adivinhar qual o instrumento musical que está dentro do saco
	17. Qual é a letra?
	18. Adivinhar o som e as características de um animal
	19. Modelar frutos
	20. Pinturas e pintores
	21. Quem é o pintor?... e desenvolver uma história sobre a sua pintura
	22. Realização de um objeto através do jogo das emoções

# ARCA MÁGICA









Arca Mágica  
n'Um Dia  
no Campo...

# Arca Mágica n'Um Dia no Campo...

